

Bachelier en informatique et systèmes - Orientation : Sécurité des systèmes 2025 - 2026

Bloc 1

LUNDI	18h00 - 21h30	Informatique appliquée aux sciences et aux technologies: initiation à la programmation (40/80p) 01/09/25 au 17/11/25 prof ? Local?	Informatique appliquée aux sciences et aux technologies: bases de la programmation (40/80p) 08/12/25 au 09/03/26 prof ? Local?	
MARDI	18h00 - 21h30	Informatique appliquée aux sciences et aux technologies: initiation à la programmation (40/80p) 02/09/25 au 25/11/25 prof ? Local?	Informatique appliquée aux sciences et aux technologies: bases de la programmation (40/80p) 09/12/25 au 10/03/26 prof ? Local?	
MERCREDI	18h00 - 21h30	Analyse informatique (60p) 03/09/25 au 07/01/26 prof ? Local?	Mathématiques et statistiques appliquées au secteur technique (64/100p) 14/01/26 au 27/05/26 prof ? Local?	
JEUDI	18h00 - 21h30	Bases des réseaux (80p) 04/09/25 au 12/02/26 prof? Local?	Initiation aux bases de données (60p) 05/03/26 au 02/07/26 prof?Local?	
VENDREDI	18h00 - 21h30	Logique combinatoire et séquentielle (100p) 05/09/25 au 03/04/26 prof? Local?	Mathématiques et statistiques appliquées au secteur technique (36/100p) 10/04/26 au 26/06/26 prof ? Local?	
SAMEDI 5p	9h00 - 13h30			

Les horaires sont susceptibles d'être modifiés au cours de l'année scolaire !

**Bachelier en informatique et systèmes - Orientation : Sécurité des systèmes
2025 - 2026**

Bloc 2

LUNDI	18h00 - 21h30	Architecture des systèmes (100p) 01/09/25 au 30/03/26 prof ? Local?	
MARDI	18h00 - 21h30	Electricité et électronique de base 02/09/25 au 07/04/26 prof ? Local?	
MERCREDI	18h00 - 21h30	Programmation orientée objets d'applications techniques (100p) 03/09/25 au 01/04/26 prof ? Local?	
JEUDI	18h00 - 21h30	Anglais en situation UE2 (40/80p) 02/10/25 au 18/12/26 prof? Local? TEST LE 25/09/25	Gestion de projet technique (40p) 08/01/26 au 23/03/26 prof? Local?
VENDREDI	18h00 - 21h30	Anglais en situation UE2 (40/80p) 03/10/25 au 19/12/26 prof? Local?	Principes fondamentaux en sécurité des systèmes (50p) 09/01/26 au 17/04/26 Prof? Local?
SAMEDI 5p	9h00 - 13h30		

**Les horaires sont susceptibles d'être
modifiés au cours de l'année scolaire !**

2025 - 2026

BACHELIER EN INFORMATIQUE TRONC COMMUN SOIR - BLOC 1

LUNDI	18h00 - 21h30	Analyse informatique (60p) 01/09/25 au 05/01/26 BELHAJ local E109		Programmation orientée objet (60/120p) 02/02/26 au 22/06/26 SONNEVILLE local E109	
MARDI	18h00 - 21h30	Principes algorithmiques et programmation (64/120p) 2/09/25 au 20/01/26 MBAYO local A200		Programmation orientée objet (60/120p) 03/03/26 au 23/06/26 SONNEVILLE local E109	
MERCREDI	18h00 - 21h30	Principes algorithmiques et programmation (56/120p) 3/09/25 au 17/12/25 MBAYO local A106		Système d'exploitation (80/100p) - Dédoublement 14/01/26 au 24/06/26 DE BELDER local A106 - AHARCHI local A108	
JEUDI	18h00 - 21h30	Bases de réseaux (80p) - Groupe 1 04/09/25 au 12/02/26 DE BELDER local E109	Bases de réseaux (80p) - Groupe 2 04/09/25 au 12/02/26 BOULKHRIF local A108	Initiation aux bases de données (60p) - Dédoublement 05/03/26 au 02/07/26 DERASSE Local A108 / BELHAJ local E109	
 VENDREDI	18h00 - 21h30	Mathématiques appliquée à l'informatique (36/60p) 05/09/25 au 14/11/25 METENS local A200		Structure des ordinateurs (60p) - Dédoublement 16/01/26 au 29/05/26 AHARCHI Local E109 - BELHAJ Local A108	Système d'exploitation - Dédoublement (12/100p) 05/06/26 au 19/06/26 DE BELDER local A106 AHARCHI local A108
SAMEDI 5p	9h00 - 13h30	Mathématiques appliquée à l'informatique (24/60p) 13/09/25 au 08/11/25 METENS local A200	LANGUE EN SITUATION APPLIQUÉ à l'ENSEIGNEMENT SUPERIEUR : ANGLAIS 2 (80p) 06/12/25 au 13/06/26 CHAIR Local B206	Système d'exploitation (8/100p) - Dédoublement 20/06/26 au 27/06/26 !!! De 09h00 à 12h40 DE BELDER local A106 - AHARCHI local A108	

Les horaires sont susceptibles d'être modifiés au cours de l'année scolaire !

2025 - 2026
BACHELIER EN INFORMATIQUE : TRONC COMMUN JOUR - BLOC 1

LUNDI	9h00 - 10h40	Mathématiques appliquée à l'informatique (40/60p) 01/09/25 au 09/02/26 de 11h00 à 12h40 VIDICK Local C117		
	11h00 - 12h40			
	13h20 - 15h00	Principes algorithmiques et programmation (60/120p) 01/09/25 au 05/01/26 BELHAJ Local A200		Analyse informatique (60p) 02/02/26 au 22/06/26 MBAYO Local A200
	15h10 - 16h50			
MARDI	9h00 - 10h40	Eléments de statistique (40p) 02/09/25 au 25/11/25 ZEKRI Local R101	Système d'exploitation - Dédoublement (100p) 02/12/25 au 30/06/26 NAJDI Local A106	Système d'exploitation - Dédoublement (16/100p) 03/03/26 au 24/03/26 ZEMMOURI Local E109
	11h00 - 12h40			
	13h20 - 15h00	Structure des ordinateurs (60p)-Dédoublement Jeudi PM 02/09/25 au 13/01/26 BELHAJ Local E109		Mathématiques appliquée à l'informatique (20/60p) 20/01/26 au 03/03/26 VIDICK C117
	15h10 - 16h50			Principes algorithmiques et programmation (60/120p) 10/03/26 au 30/06/26 NAJDI Local A106
MERCREDI	9h00 - 10h40			Programmation orientée objet (68/120p) 28/01/26 au 17/06/26 BELHAJ Local A200
	11h00 - 12h40			
	13h20 - 15h00	Bases des réseaux (80p) 03/09/25 au 17/12/25 !!! De 12h30 à 17h40 DE BELDER A200		Système d'exploitation - Dédoublement (84/100p) 07/01/26 au 24/06/26 ZEMMOURI Local E109
	15h10 - 16h50			
JEUDI	9h00 - 10h40			Principes algorithmiques et programmation (20/120p) 22/01/26 au 05/03/26 NAJDI Local A106
	11h00 - 12h40			Programmation orientée objet (52/120p) 12/03/25 au 25/06/26 BELHAJ Local A200
	13h20 - 15h00	Structure des ordinateurs (60p) 04/09/25 au 08/01/26 BELHAJ Local A106-A108		Initiation aux bases de données(60p) Groupe 1 05/03/26 au 02/07/26 DERASSE Local A108
	15h10 - 16h50			Initiation aux bases de données(60p) Groupe 2 05/03/26 au 02/07/26 BELHAJ Local A106
 VENDREDI	9h00 - 10h40	Langue en situation appliquée à l'enseignement supérieur : Anglais 2 (80p) 03/10/25 au 27/03/26 CHERKAOUI Local R101 TEST le 19/09/25		
	11h00 - 12h40			
	13h20 - 15h00	Principes algorithmiques et programmation (60/120p) du 05/09/25 au 09/01/26 BELHAJ Local A200		Principes algorithmiques et programmation (40/120p) 03/04/26 au 26/06/26 NAJDI local A106
	15h10 - 16h50			

Les horaires sont susceptibles d'être modifiés au cours de l'année scolaire !